**Pravidla hry**

**Cesta**

Ve stráni, kde se nachází discgolfové koše jsou rozmístěny očíslované košilky se samolepkami zvířat. Nápovědu, kde se nachází výskyt jakého zvířete naleznete níže a označené přibližně v mapě. Spatříte-li správné zvíře (tedy to, pro které jste se rozhodli již v základní m táboře vypravit, nikoli které jste náhodou potkali), každé dítě si z kapsičky vezme 1 samolepku.

Na každou expedici se vyráží ze základního tábora označeném v mapě (sejdete-li se s jinými hráči, prosíme, dodržujte rozestupy). Vydáte-li se tedy na první expedici, jakmile najdete zvíře, pro které jste se rozhodli, vracíte se co nejrychleji (na cestě zpět již bez handicapu) do základního tábora. Teprve potom můžete vyrazit na další expedici.

**Handicapy**

Každá expedice ukrývá nějaký handicap. Ten je třeba dodržet při cestě za zvířetem. Je vždy popsán u konkrétního zvířete.

**Počasí**

Před zahájením každé expedice je třeba si vylosovat aktuální počasí. To rozhodne, kdy je možné vystartovat. Počasí vylosujete tak, že jeden člen počítá v duchu stále dokola od 1 do 6. Jiný člen týmu ho stopne. Hráč řekne nahlas číslo, u kterého byl – to je vaše počasí a podle tohoto čísla je třeba nejdříve splnit úkol

1 Slunečno – můžete rovnou vyrazit

2 Polojasno – členové expedice udělají 5 dřepů

3 Oblačno - členové expedice udělají 5 dřepů s výskokem

4 Zataženo - členové expedice udělají 5 žabáků

5 Sněžení – členové expedice udělají 5 angličáků

6 Vichřice - členové expedice udělají 10 otoček na místě

**1 Tučňák**

**Upřesnění místa:** ve stromovém seskupení u disc. koše č. 6

Handicap: Sněžná slepota – min. 1 člen expedice nevidí – přetáhne si čepici

**2 Lední medvěd**

**Upřesnění místa:** Strom rozvětvený do 4 částí

Handicap: Zraněná noha – min. 1 člen expedice skáče jenom po jedné noze

**3 Tuleň**

**Upřesnění místa:** Ztepilý smrk

Handicap: Ledovec – úvodních 10m se celá expedice plazí po břiše

**4 Albatros**

**Upřesnění místa:** strom skrytí za roštím, u boční cesty

Handicap: Vichřice – přes noc min. 1 člen expedice přišel o obuv – úvodních 10m je třeba překonat bos

**5 Kosatka**

**Upřesnění místa:** Smrček mezi borovicemi

Handicap: Celkové vyčerpání – min. 1 člena expedice je třeba nést

**6 Mrož**

**Upřesnění místa:** Křoví v rohu svahu

Handicap: Silný vítr – celá expedice se nesmí rozpojit (drží se za ruce)

**7 Polární liška**

**Upřesnění místa:** Křoví u disc. koše č. 1

Handicap: Příkrý svah – ve svahu nelze jít vzpřímeně, celá expedice musí v kopci alespoň 10m lézt po všech čtyřech

**8 Hranostaj**

**Upřesnění místa:** Listnatý strom v rohu svahu

Handicap: Krátká nepřízeň počasí – v průběhu cesty je třeba se skrýt v záhrabu. Postavte sněhovou zeď cc 1m dlouhou a 0,5m vysokou, potom pokračujte v cestě.

**Co je porušením pravidel hry?**

Vzít si po cestě jinou samolepku než pro kterou jsem se rozhodl v základním táboře.

Oběhnout více zvířat najednou.

Vynechat losování počasí.

Vynechat handicap.

**Závěr hry**

Hra může mít závodní a nezávodní variantu.

Závodíte-li, je nezbytně nutné dodržet všechna pravidla. Před losování prvního počasí si stopněte čas a stopování ukončete až po návratu do základního tábora po sesbírání všech 8 zvířat. Čas spolu s názvem týmu nám pošlete na chodimesulito@ulita.cz. Výsledky uveřejníme na webu a FB Ulity.

Pokud se vám nechce absolvovat všechny expedice, nemůžete splnit všechny handicapy, počasí atd., je samozřejmě možné i tak sesbírat pár zvířátek. V tom případě nám nemusíte posílat žádný čas. Potěší nás ale, pošlete-li nám **obrázek (koláž) Antarktidy a Arktidy, do kterého zasadíte samolepky zvířat na chodimesulitou@ulita.cz**